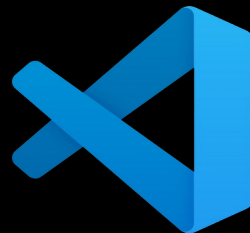


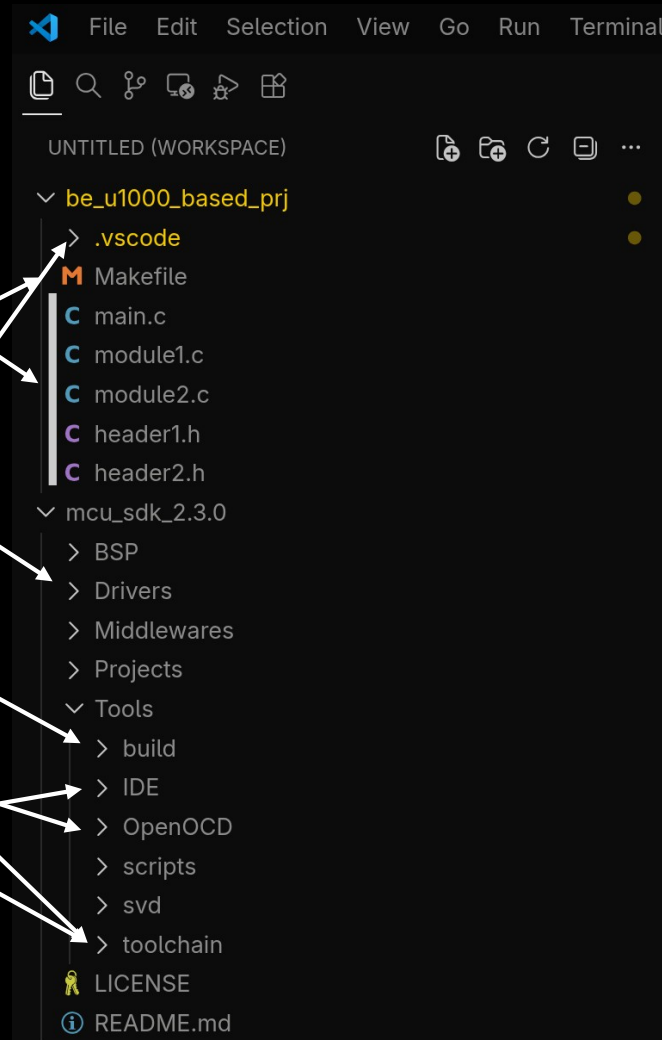
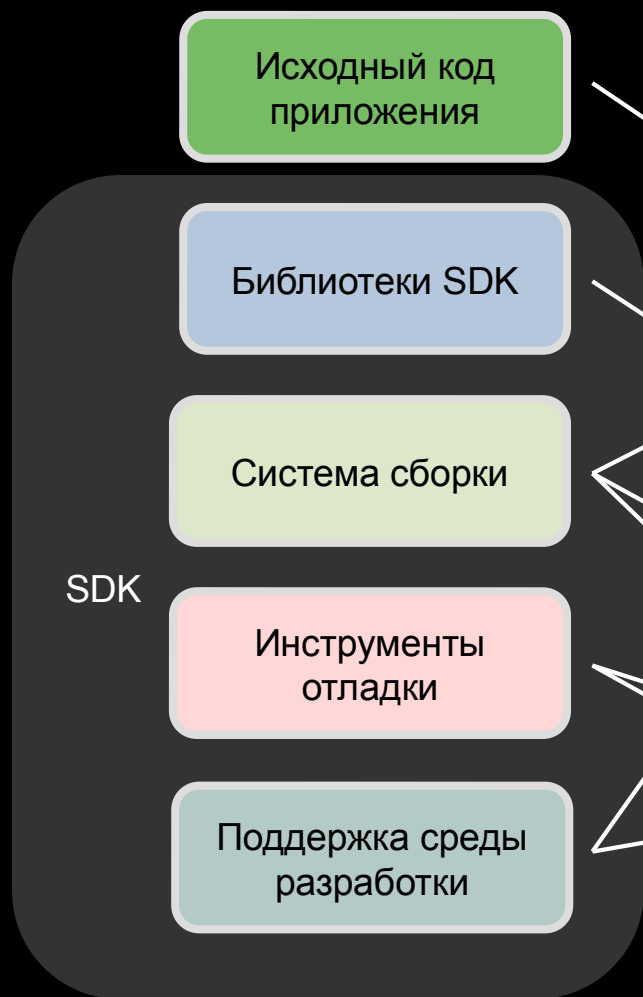
Микроконтроллер Baikal BE-U1000

Работа в среде Visual Studio Code



+





Навигация

- Поиск локальный/глобальный, замена
- Поиск и открытие файлов рабочего пространства
- Переход к определению объектов: функции, переменные, константы

Редактирование

- Форматирование
- Инструменты рефакторинга
- Автодополнение, подсказки, сниппеты, мульти-курсор, горячие клавиши
- Режим полного экрана

Поддержка синтаксиса

- C, assembler, Makefile, bash, Python, JSON
- Документация и Markdown
- .ld, .hex, .bin, .map

Интеграция с git

Сравнение файлов, разрешение конфликтов

Терминал

Множество директорий в одном рабочем пространстве

Удаленное подключение

Синхронизация

Портативный режим (директория data)

▼ .vscode

{ } c_cpp_properties.json

{ } extensions.json

{ } launch.json

{ } settings.json

{ } tasks.json

🔌 core-rv32.xml

Настройки, влияющие на работу с C/C++ кодом. Так же файл содержит некоторые общие настройки, которые используются в файлах `tasks.json` и `launch.json`

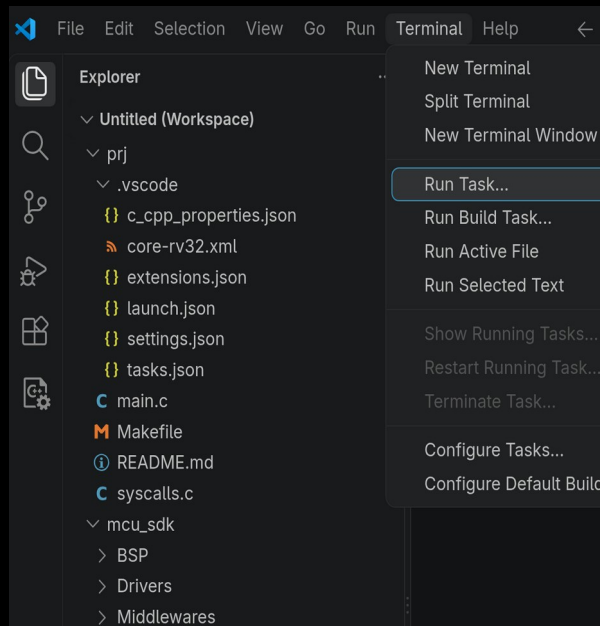
Список рекомендованных к установке **расширений**

Настройки, связанные с процессом **отладки**

Основной файл с **настройками параметров проекта**. Этот файл используется при исполнении задач сборки, программирования и отладки микроконтроллера. Содержимое файла автоматически обновляется при сборке проекта либо явно при запуске задачи "Update settings"

Конфигурация, определяющая **пользовательские задачи (Run task)**

Вспомогательный файл для режима **отладки**



Взаимодействие с микроконтроллером
из графического интерфейса среды разработки

Необходимый и достаточный набор пользовательских
задач

Динамическая реконфигурация в зависимости от
содержимого сборочного скрипта (Makefile)

Сборка проекта; очистка;
программирование и стирание памяти микроконтроллера

Отладка с использованием встроенных в среду разработки
элементов управление:

- Точки останова
- Пошаговая отладка
- Перезапуск
- Стек вызовов функций
- Локальные и глобальные переменные
- Значение регистров
- Наблюдение за переменными (watch) *

MCU SDK 2.3.0

gitflic.ru/project/baikalelectronics/mcu-sdk
mcu.baikalelectronics.ru

Visual Studio Code 1.128

code.visualstudio.com

Отладочная плата EVU-BA 2.5

mcu.baikalelectronics.ru/docs/dev-boards/base/evu-ba-2-5-tech

ПК

Windows 11

Linux Mint 22.3